

## Uitleg bij Ludolph van Ceulen Muntenspel

Ludolph van Ceulen (1540 – 1610) was reken- en schermmeester. Van hem kan je leren hoe je moet rekenen met een aantal munten uit die tijd: Ponden, Schellingen, Groten en Mijten. Om dat makkelijker te kunnen doen geeft hij onderstaande omreken tabel. Bedenk dat in die tijd veel mensen niet goed konden rekenen en dankbaar gebruik maakten van zo'n tabel.

Bij dit spel maak je gebruik van deze tabel, om te winnen moet je namelijk eerst precies één pond bij elkaar sparen. Dat kan bijvoorbeeld met de volgende munt-kaarten:  $\frac{1}{4}$  Pond;  $\frac{5}{12}$  Pond; 8 Groten en 6 Schellingen.

### Omreken tabel munteenheden

£	β	gro.	Mij.	£	β	gro.	Mij.	
$\frac{1}{2}$	10	-	-	$\frac{4}{5}$	16	-	-	1 Pond (£) = 20 Schellingen
$\frac{1}{3}$	6	8	-	$\frac{5}{6}$	16	8	-	1 Schelling (β) = 12 Groten
$\frac{1}{4}$	5	-	-	$\frac{3}{8}$	7	6	-	1 Grote (gro.) = 24 Mijten (Mij.)
$\frac{1}{5}$	4	-	-	$\frac{5}{8}$	12	6	-	<b>Opmerking:</b> In dit spel gebruiken we geen Mijten.
$\frac{1}{6}$	3	4	-	$\frac{7}{8}$	17	6	-	
$\frac{1}{8}$	2	6	-	$\frac{2}{9}$	4	5	8	
$\frac{1}{9}$	2	2	16	$\frac{4}{9}$	8	10	16	
$\frac{1}{10}$	2	-	-	$\frac{5}{9}$	11	1	8	
$\frac{1}{12}$	1	8	-	$\frac{7}{9}$	15	6	16	
$\frac{2}{3}$	13	4	-	$\frac{8}{9}$	17	9	8	
$\frac{3}{4}$	15	-	-	$\frac{5}{12}$	8	4	-	
$\frac{2}{5}$	8	-	-	$\frac{7}{12}$	11	8	-	
$\frac{3}{5}$	12	-	-	$\frac{11}{12}$	18	4	-	

### Geschikt voor 3-5 spelers.

#### Benodigheden:

- Het spelbord 'Ludolph van Ceulen Muntenspel'.
- De bijbehorende munt-kaarten.
- Voor elke speler een pion.
- Een dobbelsteen.

#### Spelregels:

- De bedoeling van het spel is dat je met de munt-kaarten precies één pond bij elkaar spaart. Hiermee betaal je de schipper van de trekschuit die je daarna direct naar Leiden brengt. De eerste die dat lukt is de winnaar van het 'Ludolph van Ceulen Muntenspel'.
- Zet de pionnen op Start en leg de munt-kaarten in het midden van het spelbord.
- Elke speler mag drie munt-kaarten pakken.
- Je mag bij dit spel 1, 2 of 3 plaatsen vooruit. Als je 1, 2 of 3 gooit loop je het geworpen aantal. Bij het gooien van 4 loop je 1; bij 5 loop je 2 en bij 6 loop je 3 plaatsen vooruit.
- Op de vakjes in het spelbord staat precies wat je mag of moet doen. Munt-kaarten die je weglegt komen onder op de stapel op het bord.

**Veel plezier!!**